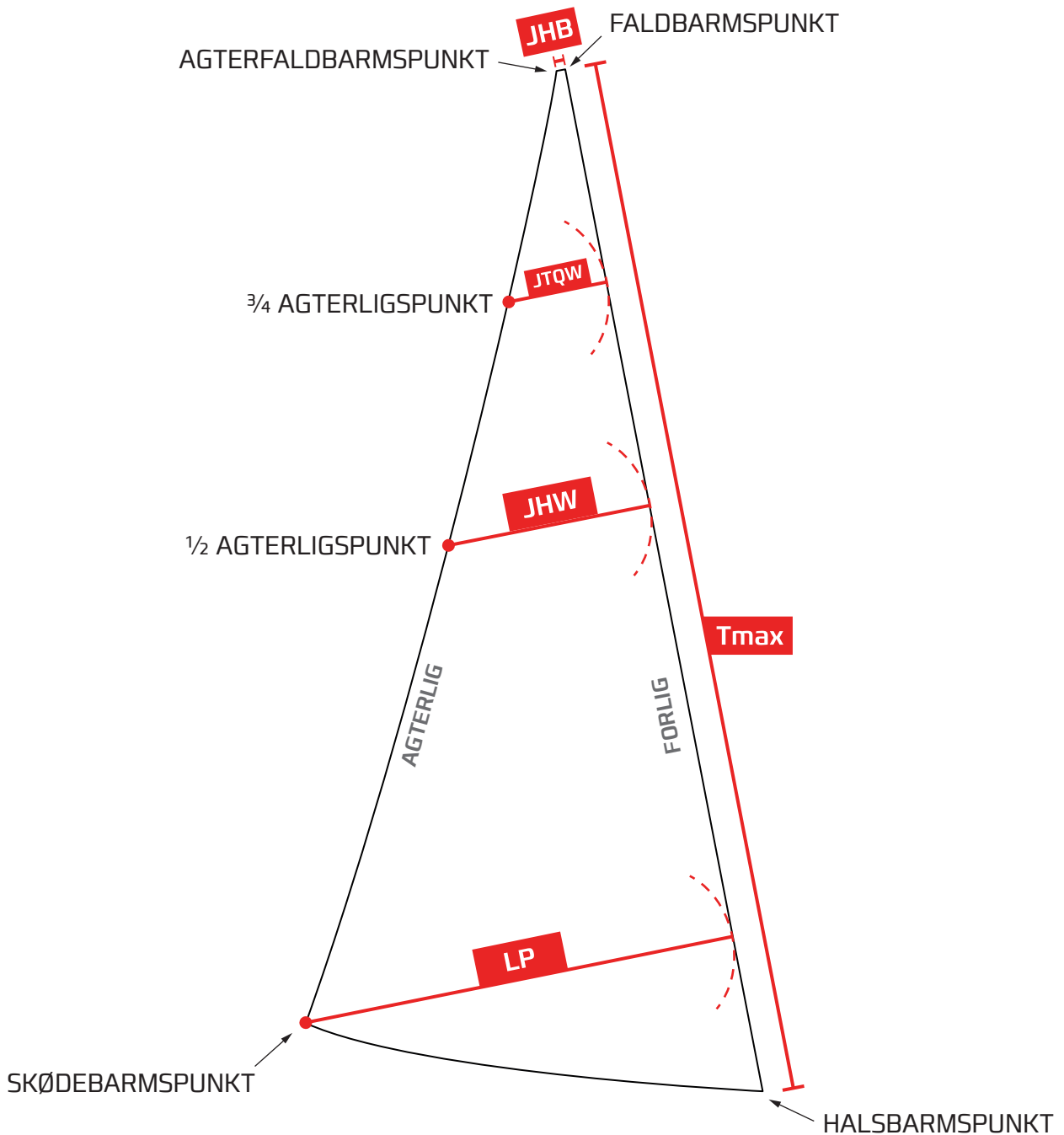


FORSEJL



Tmax er forlignslængden.

Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og halsbarmspunktet.

LP er forlignsperpendikulær.

Måles som den korteste afstand mellem skødebarmspunktet og forliget.
[må ikke være større end $0,65 * Tmax$]

JHW er halvbredden.

Måles som korteste afstand mellem halv agterligspunktet og forliget.
[må ikke være større end $0,60 * LP$]

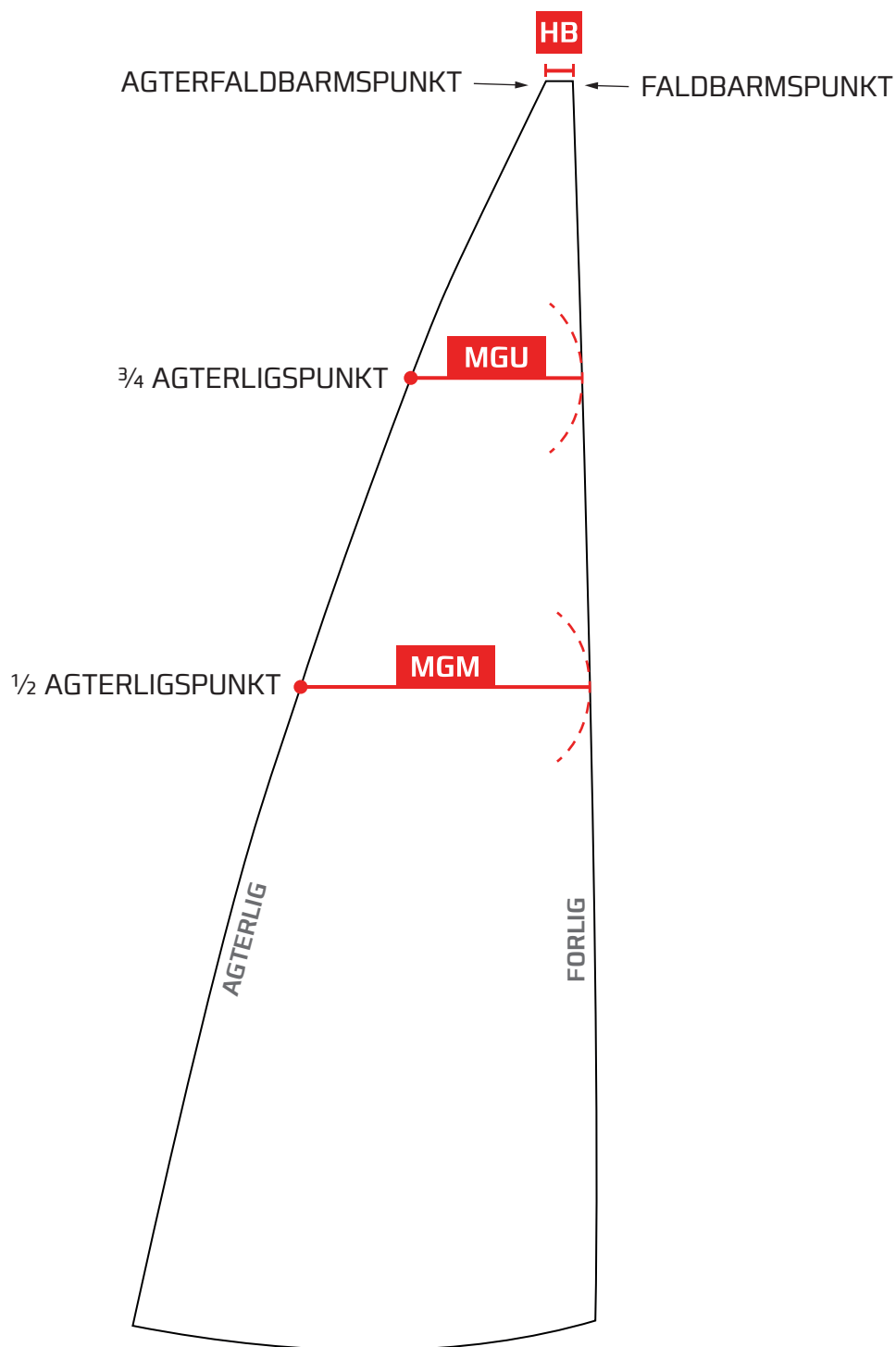
JTQW er trekvartbredden.

Måles som den korteste afstand mellem trekvart agterligspunktet og forliget.
[må ikke være større end $0,40 * LP$. JTQW skal kontrolleres, indberettes ikke til DS]

JHB er faldbarmsbredden.

Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og agter faldbarmspunktet.
[må ikke være større end $0,008 * Tmax$. JHB skal kontrolleres, indberettes ikke til DS]

STORSEJL



HB er faldbarmsbredden.

Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og agter faldbarmspunktet.

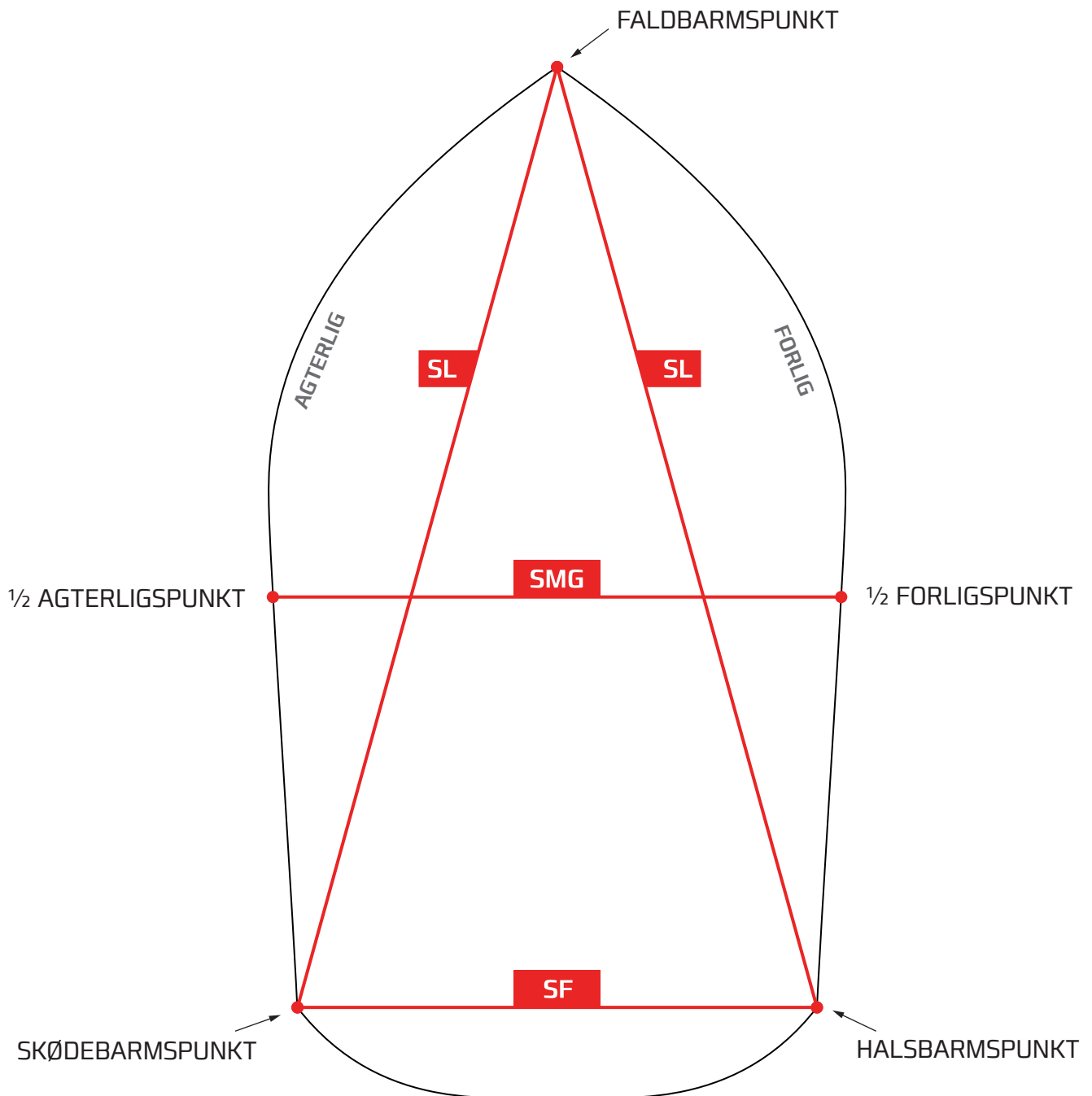
MGU er trekvartbredden.

Måles som den korteste afstand mellem trekvart agterligspunktet og forliget.

MGM er halvbredden.

Måles som den korteste afstand mellem halv agterligspunktet og forliget.

SYMMETRISK SPILER



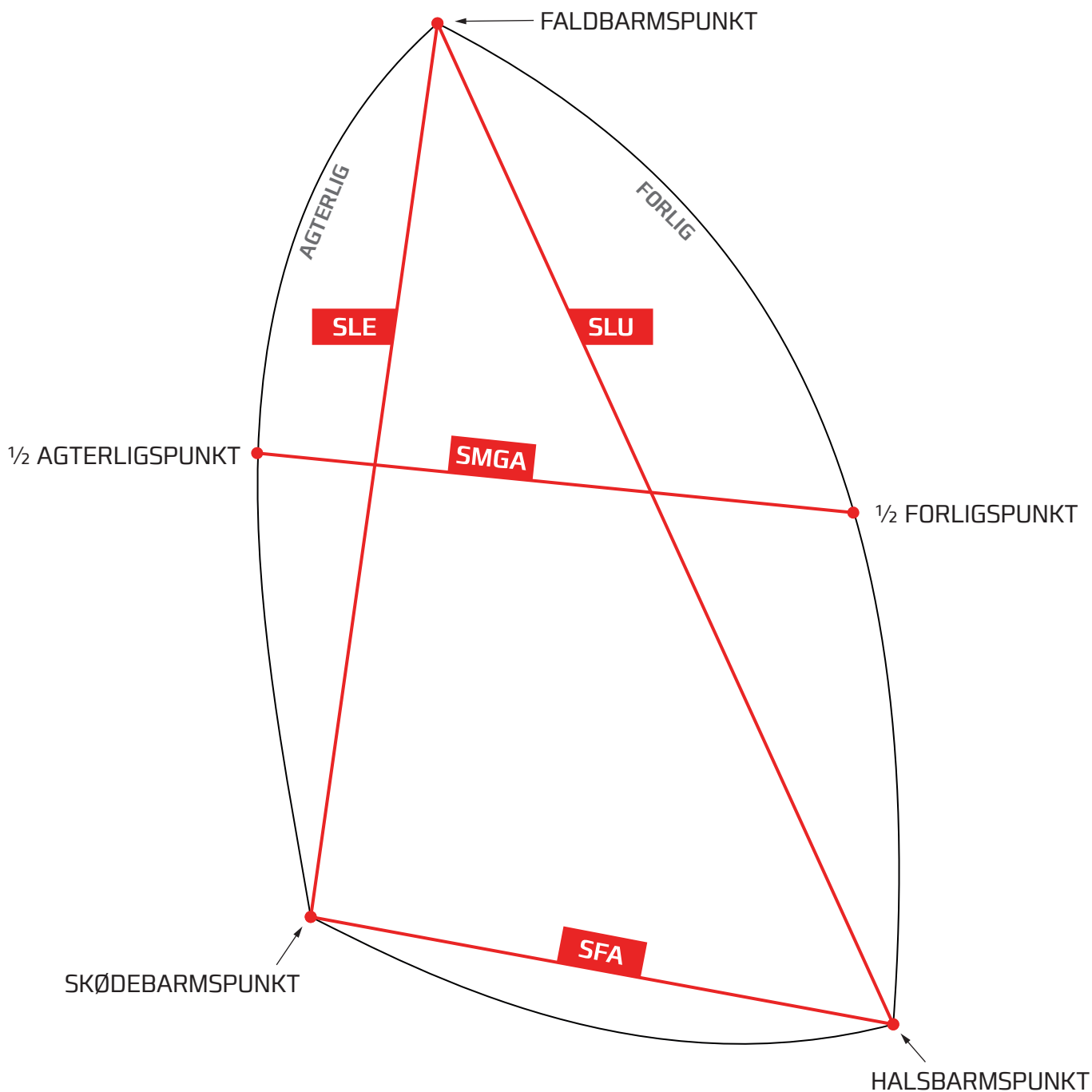
En symmetrisk spiler skal være symmetrisk omkring underligsmedianen (afstanden mellem faldbarmspunktet og underligsmidtpunktet)

SL er forligs- og/eller agterligslængde (sidelig).
Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og halsbarms- / skødebarmspunktet.

SF er underligslængden.
Måles som afstanden mellem skødebarms- og halsbarmspunktet.

SMG er halvbredden.
Måles som afstanden mellem halv forligspunktet og halv agterligspunktet.
(må ikke være mindre end $0,65 * SF$)

ASYMMETRISK SPILER



En spiler er en asymmetrisk spiler, hvis den ene sidelængde (SLU) er større end eller lig med 1,05 gange den anden sidelængde (SLE).

SLU forligslængde.

Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og halsbarmspunktet.

[SLU må ikke være større end $1,40 * SLE$ – dvs. $SLU \leq 1,40 * SLE$]

SLE agterligslængde.

Måles som afstanden mellem faldbarmspunktet og skødebarmspunktet.

SFA underligslængde.

Måles som afstanden mellem skødebarmspunktet og halsbarmspunktet.

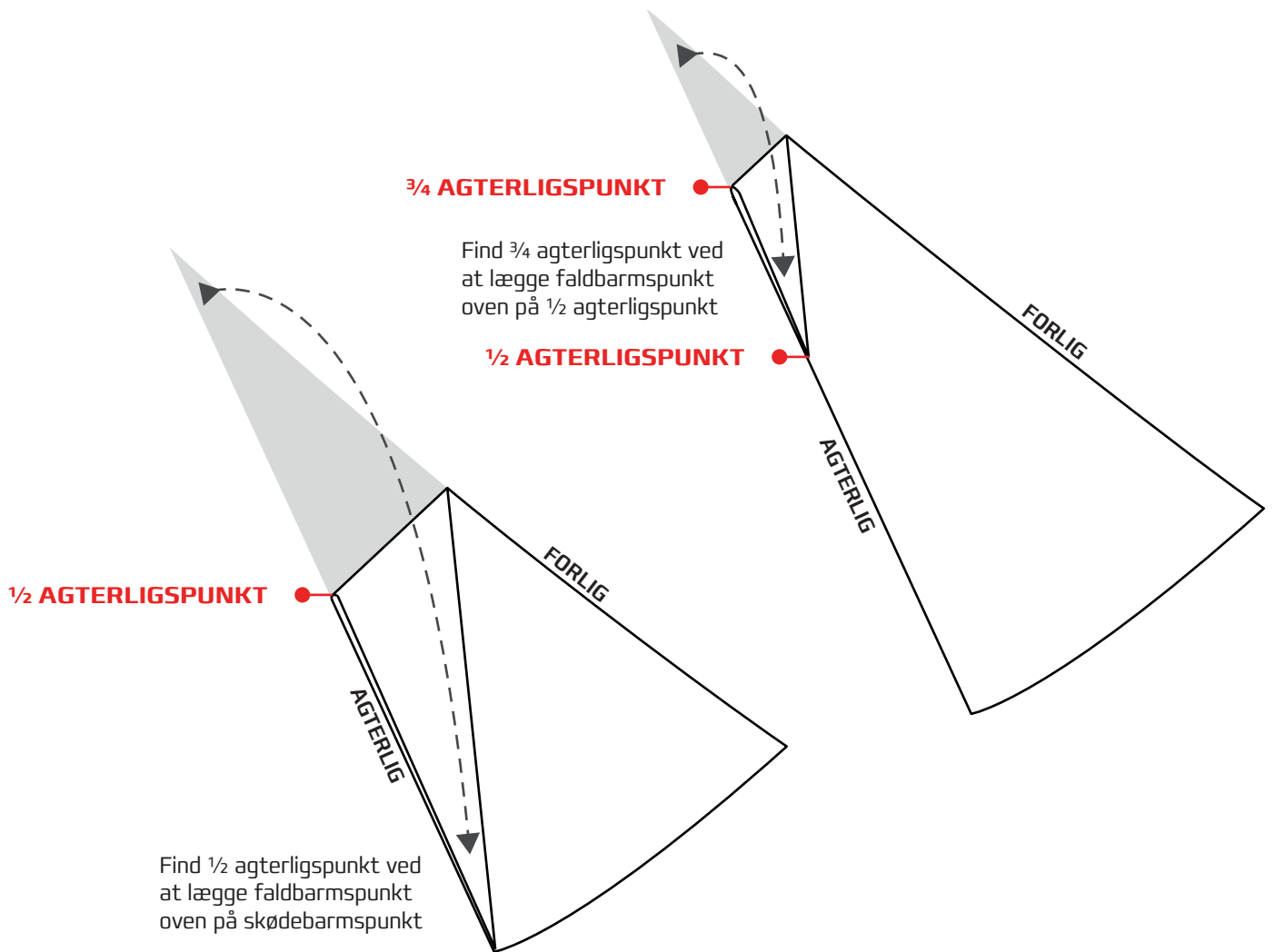
SMGA halvbredde.

Måles som afstanden mellem halv forligspunktet og halv agterligspunktet.

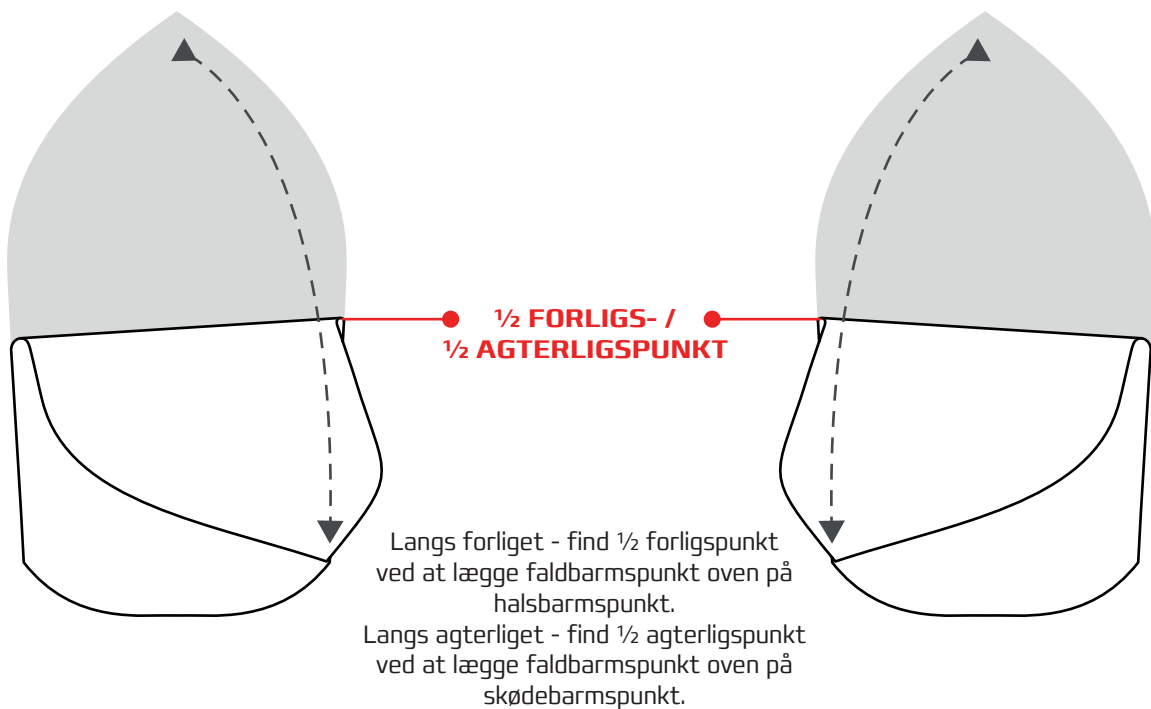
[må ikke være mindre end $0,65 * SFA$]

FIND 1/2 OG 3/4 LIGSPUNKTER

FORSEJL / STORSEJL

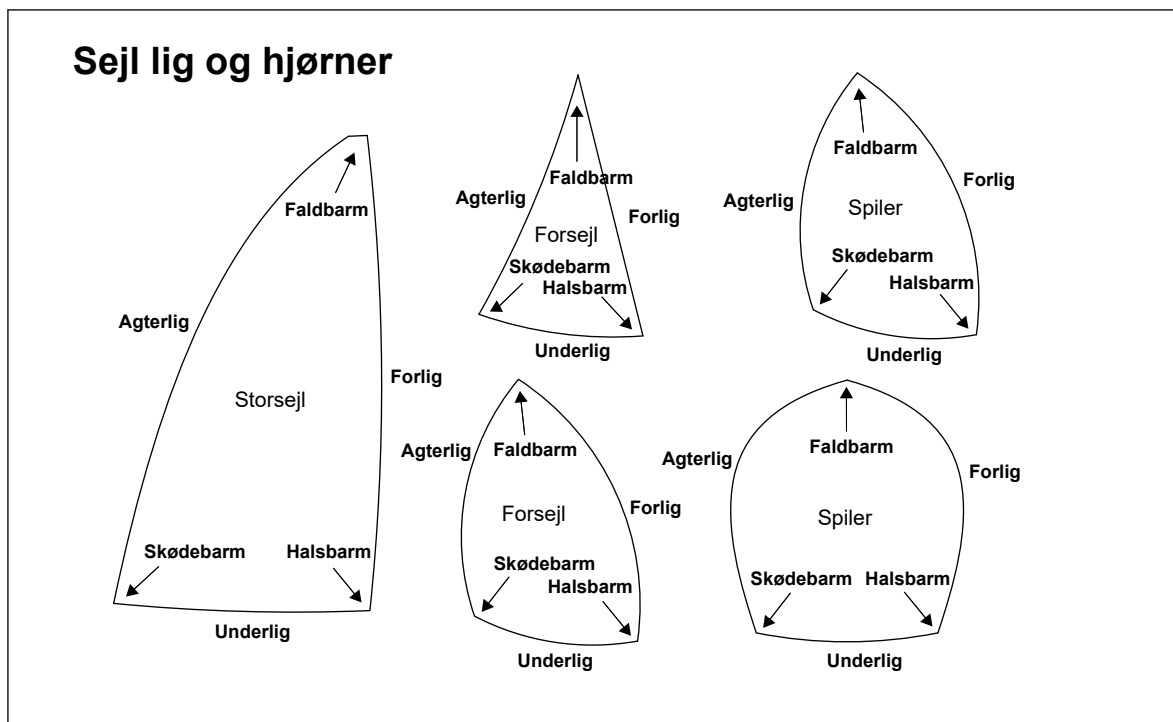


SPILER / ASYMMETRISK SPILER



LIG, HJØRNER OG PUNKTER - definitioner fra Udstyrsreglern

SEJLHJØRNER/-BARME



SEJLHJØRNER/-BARME

Skødebarm

Området hvor underliget og agterliget mødes.

Faldbarm

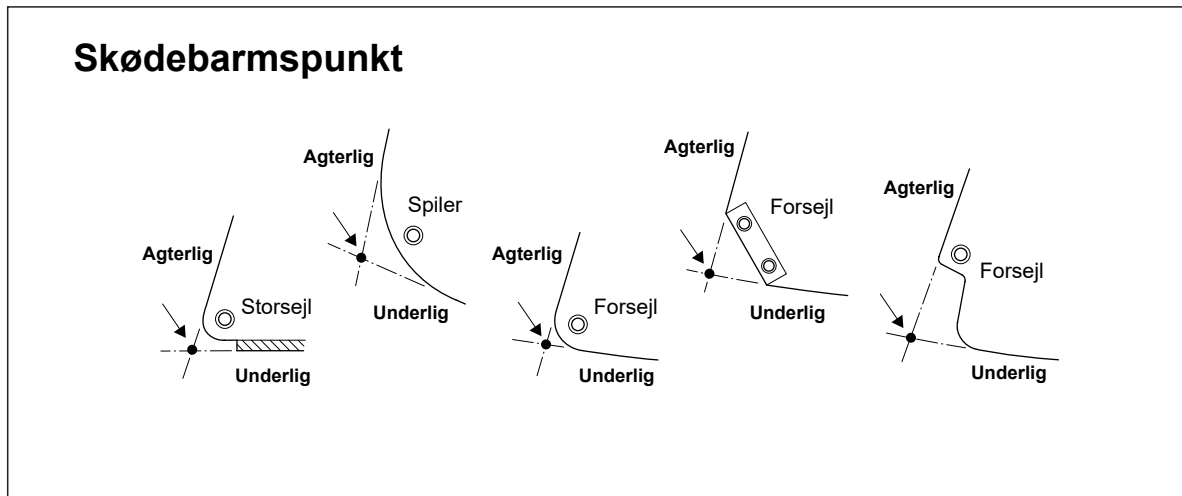
Området ved toppen.

Halsbarm

Området hvor forliget og underliget mødes.

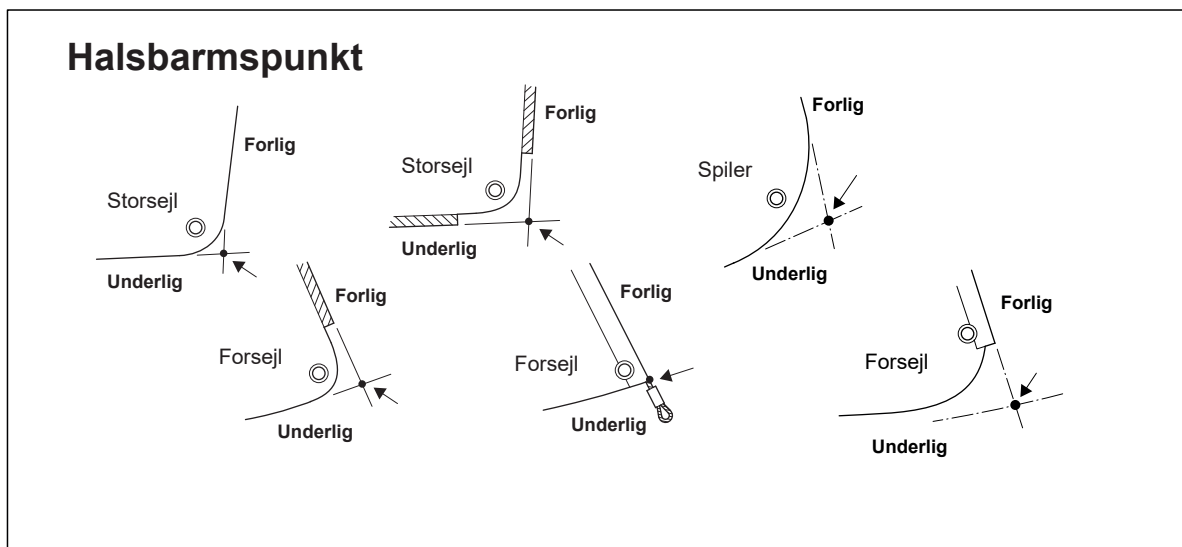
LIG, HJØRNER OG PUNKTER - definitioner fra Udstyrsreglerne

SEJLBARME, MÅLEPUNKTER



Skødebarmspunkt

Skæringspunktet mellem underliget og agterliget, begge forlænget om nødvendigt.

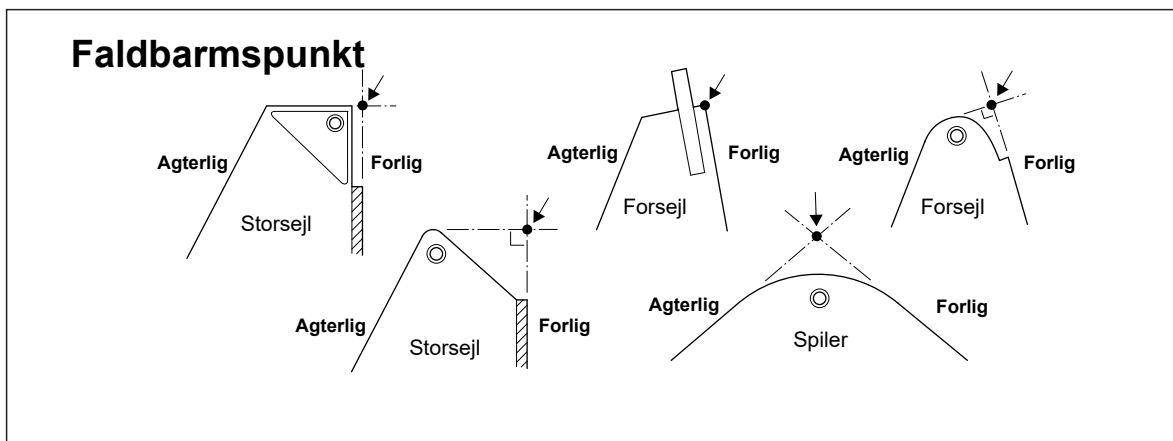


Halsbarmspunkt

Skæringspunktet mellem underliget og forliget, begge forlænget om nødvendigt.

LIG, HJØRNER OG PUNKTER - definitioner fra Udstyrsreglerne

SEJLBARME, MÅLEPUNKTER

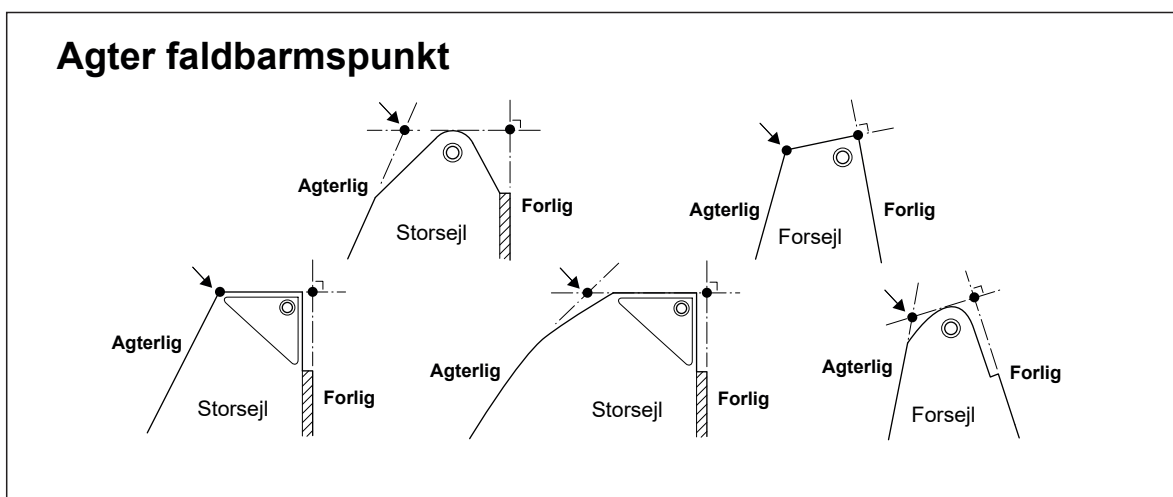


Faldbarmspunkt

STORSEJL: Skæringspunktet mellem forliget, forlænget om nødvendigt, og linjen gennem sejlets højeste punkt 90° på forliget.

FORSEJL: Skæringspunktet mellem forliget, forlænget om nødvendigt og en linje 90° på forliget gående gennem det højeste punkt på sejlet, eksklusiv påsatte dele og ethvert forligsbånd.

SPILER: Skæringspunktet mellem forliget og agterliget, forlænget om nødvendigt.



Agter faldbarmspunkt

STORSEJL OG FORSEJL: Skæringspunktet mellem agterliget, forlænget om nødvendigt, og linjen gennem faldbarmspunktet 90° på forliget.